



CÂMARA MUNICIPAL DE JUNDIAÍ
ESTADO DE SÃO PAULO

Identificação da Norma LEI N° 4378/1994		
Ementa PREVÊ CONCESSÃO DE SUBVENÇÃO ANUAL À LIGA JUNDIAIENSE DE FUTEBOL, PARA CUSTEIO DA TAXA DE ARBITRAGEM.		
Data da Norma 27/06/1994	Data de Publicação 01/07/1994	Veículo de Publicação Imprensa Oficial do Município-
Matéria Legislativa <u>Projeto de Lei n° 6193/1994</u> - Autoria: Marcílio Carra		
Status de Vigência Revogada		
Observações Retificação: IOM 08/07/1994 Veto Total Rejeitado AUXÍLIOS - financeiros - a particulares CULTURA, ESPORTE E LAZER - geral Autor: MARCÍLIO CARRA		
Histórico de Alterações		
Data da Norma 23/12/2003	Norma Relacionada <u>Lei n° 6223/2003</u>	Efeito da Norma Relacionada Revogada por



Câmara Municipal de Jundiaí

São Paulo

GABINETE DO PRESIDENTE

(proc. 15.687)

LEI Nº 4.378, DE 27 DE JUNHO DE 1994

Prevê concessão de subvenção anual à Liga Jundiaíense de Futebol, para custeio da taxa de arbitragem.

O PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE JUNDIAÍ, Estado de São Paulo, conforme a rejeição de veto total pelo Plenário em 21 de junho de 1994, promulga a seguinte Lei:

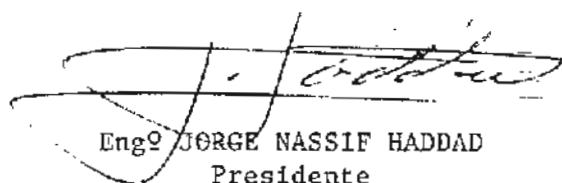
Art. 1º O Município concederá, anualmente, à Liga Jundiaíense de Futebol, subvenção financeira especificamente destinada à remuneração dos árbitros, seus auxiliares e representantes da referida entidade, por atuação nos jogos do calendário oficial dos campeonatos amador e varzeano.

Parágrafo único. A esta subvenção aplicam-se, no que couber, as exigências previstas para os demais casos de subvenção.

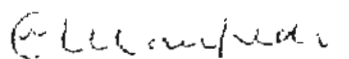
Art. 2º As despesas decorrentes da execução desta lei correrão à conta das verbas orçamentárias próprias.

Art. 3º Esta lei entrará em vigor na data de sua publicação.

CÂMARA MUNICIPAL DE JUNDIAÍ, em vinte e sete de junho de mil novecentos e noventa e quatro (27.06.1994).


Engº JORGE NASSIF HADDAD
Presidente

Registrada e publicada na Secretaria da Câmara Municipal de Jundiaí, em vinte e sete de junho de mil novecentos e noventa e quatro (27.06.1994).


WILMA CAMILO MANFREDI
Diretora Legislativa

*

vsp